
어린이놀이터 사이니지 디자인 가이드라인

Children's Playground Signage Design Guidelines



디자인 가이드라인 소개

본 디자인 가이드라인은 어린이 놀이터 사이니지의 메시지와 디자인을 포함한 모든 시각 요소, 제작사양을 규정한 가이드라인입니다. 본 디자인 가이드라인의 규정사항을 준수하고 관리하여 어린이 놀이터 사이니지의 통일된 이미지가 훼손되지 않도록 주의합니다.

디자인 가이드라인 관리

본 디자인 가이드라인은 어린이 놀이터 사이니지 디자인의 기본 시행방침 이므로 규정 사항을 준수하여 적용하여야 하며, 임의로 내용을 수정하거나 변형할 수 없습니다.

디자인 저작권 및 사용

본 디자인 가이드라인에서 제시하고 있는 규정은 어린이공원(어린이놀이터) 사이니지 디자인의 기본 시행방침이므로 최소한으로 준수하여 적용해야 합니다.

본 가이드라인은 씨프로그래ムの 중요한 지적 자산이므로 무단으로 유출, 복제하거나 변형하여 사용할 수 없습니다.

단, 본 가이드라인 작성 과정에 참여한 시흥시는 시흥시 내 어린이공원에 사이니지 설치 할 때, 가이드라인을 변형하지 않는 선에서 사용할 수 있습니다.

어린이놀이터 사이니지 디자인 가이드라인

Children's Playground Signage Design Guidelines

1. 프로젝트 개요	04
2. 어린이 놀이터 개선 방향성	
2-1. 어린이 놀이터 인식개선 및 행동 변화를 위한 주요 메시지	07
2-2. 현장 답사를 통한 개선점 도출	08
2-3. 어린이 놀이터 인식개선 및 행동 변화를 위한 메시지 개발	09
2-4. 어린이 놀이터 사이니지 디자인 개발 방향성	10
3. 사이니지 디자인 개발	
3-1. 사이니지 디자인 방향	13
3-2. 어린이 놀이터 입구/펜스 사이니지	14
3-3. 어린이 놀이터 내부 사이니지	19
4. 사이니지 제작 및 설치 가이드	
4-1. 어린이 놀이터 입구 사이니지 제작 도면	25
4-2. 어린이 놀이터 펜스 사이니지 제작 도면	26
4-3. 어린이 놀이터 이용안내 사이니지 제작 도면	28
4-4. 어린이 놀이터 행동변화 사이니지 제작 도면	29
5. 대상지 선정 및 시공	
5-1. 사이니지 개선 대상지 선정	32
5-2. 거모동 거모공원	33
5-3. 거모동 석곡공원	34
5-4. 신천동 벌터공원	35
APPENDIX 어린이 놀이터 향후 관리 및 관찰 내용	36

1. 프로젝트 개요



1.

프로젝트 개요

C Program은 지난 3년간 군산, 전주, 시흥에서 놀이환경진단 프로젝트를 진행/후원하였습니다. 그 결과 시에서는 유지관리에 필요한 업무의 우선순위를 결정할 수 있고, 리모델링이 필요한 놀이터의 입지를 확인하며, 리모델링 우선순위 및 필요한 니즈를 파악하였습니다. C Program은 어린이들과 시민들이 어린이공원을 어린이가 주인인 공간으로 인식하고, 어린이가 안전하게 뛰어놀 수 있는 공간으로 개선하기 위한 첫 시도로 행동변화를 위한 메시지 개발 및 사이니지 개선 프로젝트를 시작했습니다. 본 프로젝트는 시흥시와 함께 협업하여 진행하였습니다.

지자체와의 전략 워크숍에서 발견한 이슈

- 어린이 공원의 사용자인 어린이가 의사결정 및 활용에서 오히려 배제되며 **어린이공원이 아니라 일반 공원으로 인식**되기도 함
- 어린이 공원이지만 활용면에서 정자, 운동기구 등 민원을 활발하게 제기할 수 있는 **어른들의 니즈가 우선**됨
- 어린이 공원에서 해서는 안될 **음주, 흡연, 쓰레기 투기 등이 이루어짐**

**어린이 공원이 어린이가 주인인 공간이라는 인식과
성인들이 어린이 공원에서 지켜야할 행동 원칙에 대한 인식이 부족함**

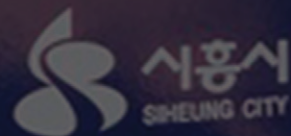
프로젝트 목표



2. 사이니지 개발 방향성 도출

언제나 아이들이 주인공인
어린이놀이터입니다.

어린이들이 마음껏 뛰어놀 수 있도록,
시흥시와 마을이 함께 만들었습니다.



- 2-1. 어린이 놀이터 인식개선 및 행동 변화를 위한 주요 메시지
- 2-2. 현장 답사를 통한 개선점 도출
- 2-3. 어린이 놀이터 인식개선 및 행동 변화를 위한 메시지 개발
- 2-4. 어린이 놀이터 사이니지 디자인 개발 방향성

2-1

어린이 놀이터 인식개선 및 행동 변화를 위한 주요 메시지

놀이터를 이용하는 어른들과 아이들에게 효과적으로 메시지를 전달하기 위해 공간에 대한 인식개선이 필요한 부분과 놀이터 내에서 어른들의 행동변화가 필요한 부분 두 가지로 나누어 주요 메시지를 도출하였습니다.

인식개선이 필요한 부분

To: 어른들

- 어린이공원은 놀이터이다.
- 여긴 아이들의 공간이다.
- 여기는 '놀이터'이다
- 어른들이 아이들의 놀이를 방해하거나 제한할 수 없다

To: 아이들

- 여기는 아이들(우리들)의 공간이다.
- 우리들이 언제든지 시간에 상관없이 놀아도 된다.
- 남에게 피해를 끼치지 않는 선에서, 위험하지 않는 선에서 자유롭게 놀 수 있다.
- 연령에 상관없이 '어린이'라면 놀아도 된다.

어린이 놀이터라고
인지가 되고나면

- 아이들의 공간을 지켜주는 어른이 되어주세요.
- 우리 아이 말고 다른 아이도 지켜봐주세요
- 무관심하게 보지 말고 아이들의 놀이공간에 관심을 갖고 지켜봐주세요.
- 무슨일이 발생한다면 기꺼이 도와줄 수 있는 어른이 되어주세요.

행동 변화가 필요한 부분

1) 환경 요소

- 흡연하지 말고 담배꽂초를 버리면 안된다.
- 음주하지 말고 술병을 버리면 안된다.
- 위험한 어른들의 출입을 금한다 (취객, 노숙자 등)
- 아이들의 안전한 놀이를 위해 반려견 등의 입장은 제한 한다.
- 놀이공간의 위생을 위해 반려견의 배설물을 버려선 안된다.
- 무분별하게 쓰레기를 버리면 안된다.

2) 접근(안전)성

- 놀이터 근처의 도로에서는 속도를 제한하고 운전을 조심해야 한다.
- 놀이터 근처에 주차하면 안된다. (오토바이나 자동차)

현장 답사를 통한 개선점 도출

시흥시 어린이공원 중 사이니지 개선 후보지역의 현장 답사를 통해 공통적으로 네가지 핵심이슈를 발견하고 개선점을 도출하였습니다.

-대상지 후보 8곳: 장곡동 매꽃어린이공원, 거모동 석곡어린이공원, 정왕동 새싹어린이공원, 목감동 목감공원, 신천동 도원어린이공원, 신천동 벌터어린이공원, 신천동 새말공원

공통적인 핵심 이슈

개선방향



1) 성인을 위한 시설이 함께 설치되어 있음

전체 공간은 어린이공원이지만 경로당, 정자, 성인 체육 시설 등이 함께 있어 어린이가 마음껏 뛰어 놀기에 제약이 있으며 흡연, 음주 등 위험요소에 쉽게 노출됨

출입구에 사이니지를 설치하여 어떤 공간인지 정확하게 인지할 수 있도록 메시지를 효과적으로 전달하고 공원 내에서는 이용 수칙을 쉽고 명확히 전달해야함



2) 어린이 교통 안전에 취약함

주택 밀집지역에 위치해 차량이 어린이공원을 둘러싸고 주차되어 있음. 이로 인해 공원 입구에서의 어린이 교통 안전이 우려됨

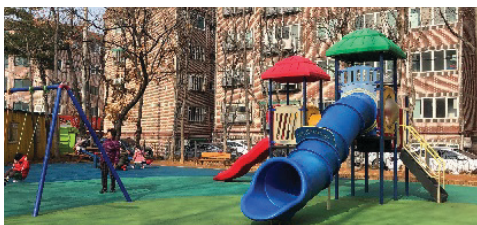
주차 공간을 정비하기에는 제약이 있음. 출입구의 좌, 우 한 칸씩 조정하고 펜스부분에 사이니지를 설치하여 주차를 제한할 수 있도록 하고, 운전자의 자연스러운 행동변화를 유도할 수 있는 사이니지가 필요함



3) 공원입구 및 내부에 쓰레기 투기

공원 입구 및 내부에 쓰레기를 무분별하게 가져다 놓거나, 반려동물과 산책하면서 배변봉투 없이 잔디나 모래에 오물을 그대로 버려 공원의 환경위생을 저해함

놀이터의 환경을 저해하는 요소가 빈번하게 발생하는 구역에 행동변화를 유도할 수 있는 사이니지를 설치하여 개선하는 것이 필요함



4) 공원내 놀이터 바닥면이 구분되어 있음

공원내 놀이터 구역이 컬러 우레탄 또는 모래 바닥으로 구분되어 있어 어린이 공원내에서 일부 구역만 어린이를 위한 공간으로 인식될 수 있음

입구 및 공간 내 다양한 접점에서 어린이공원이 어떤 공간인지 정확하게 인지할 수 있도록 메시지를 개발하고, 이를 효과적으로 전달할 수 있는 사이니지가 필요함

어린이 놀이터 인식개선 및 행동 변화를 위한 메시지 개발

어린이공원에 대한 어른과 아이들의 인식 개선 과 행동변화를 유도하기 위해서는 먼저 공간의 정의를 명확히 하고, 공원내 이용 수칙에 대한 메시지는 대상에 적합하게 효과적으로 전달할 수 있도록 개발합니다.

인식개선이 필요한 부분

/입구 사이니지 적용

언제나 아이들이 주인공인 어린이놀이터입니다.

어린이들이 마음껏 뛰어놀 수 있도록,
시흥시와 마을이 함께 만들었습니다.

어린이 놀이터 이용 안내

/입구 사이니지 적용

아이들이 자유롭게 편안하게 놀 수 있도록
어른들이 배려해주세요.

아이들의 안전하고 쾌적한 놀이환경을 위해
반려동물 동반시 이용수칙을 지켜주시고,
놀이시설 주변 출입은 삼가해주세요.

어린이 놀이터 이용 수칙

/이용안내 사이니지 적용

안전하고 쾌적한 이용을 위하여 어린이 놀이터를
아끼고 보살펴 주시기 바랍니다.

어린이 놀이터 인식개선 및 행동 변화를 위한 메시지 개발

어린이공원에서 성인들의 무분별한 행동을 변화시키기 위해, 놀이터의 주인인 어린이를 화자로 다양한 메시지를 개발하였습니다. 또한 사이니의 주목도를 높일 수 있도록 의성어, 의태어를 적극적으로 활용하였습니다.

흡연 금지

/ 행동변화 사이니지 적용

콜록! 콜록!

담배연기에 기침이 콜록!
계속 피우실 거예요?

음주 금지

/ 행동변화 사이니지 적용

해롱해롱

코를 찌르는 술 냄새! 시끄러운 소리!
술은 어른들의 공간에서!

쓰레기 금지

/ 행동변화 사이니지 적용

툑?

무심코 둔 쓰레기에 더러워지는 놀이터!
쓰레기는 버리지 말고 가져가 주세요!

애완동물 주의

/ 행동변화 사이니지 적용

멍멍?!

작은 동물도 우리에게는
작지 않고 무서워요!

주차 주의 및 서행 표시

/ 입구 펜스 사이니지 적용

광!

이곳에 주차하면 놀이터를 오가는 우리와
광! 하고 부딪혀 사고가 날 수 있어요.

어린이 놀이터 사이니지 디자인 개발 방향성

기존 공원내 사이니지들은 시설의 노후화와 함께 제 기능을 하지 못하고 있었습니다. 이번 사이니지 개선은 기능적인 측면 뿐만 아니라 감성적인 부분도 함께 전달하여 공원을 방문하는 사람들이 환대를 받는 듯한 밝은 느낌을 받고, 이용 수칙들을 정확하게 인지할 수 있도록 하여 자연스럽게 행동변화가 일어날 수 있도록 유도하는 것이 목표입니다.

기존 공원내 사이니지는 본래의 기능(공간 인지, 정보전달 등)을 제대로 못하고 있으며 출입구의 주차 문제로 인해 교통안전에 대한 문제가 발견됨



① 입구 사이니지

놀이터의 출입구로 입장 시 환대의 느낌을 가지고 어떤 공간인지 명확하게 인지할 수 있도록 개선

② 펜스 사이니지

놀이터 입구 주변으로 주차하려는 운전자의 시각에서 쉽게 위험을 인지할 수 있도록 개선

③ 이용안내 사이니지

놀이터 내에서 이용안내 사이니지가 어디에 있는지 확실하게 눈에 띄어 수 있도록하여 한 번이라도 더 내용을 확인할 수 있도록 유도

④ 행동변화 유도 사이니지

공원의 환경을 저해하는 행위가 가장 많이 일어난 위치에 사이니지를 설치하여 어린이공원 이용수칙에 해당하는 내용을 환기시키고 행동변화를 유도함

3. 사이니지 디자인 개발

3-1. 사이니지 디자인 방향

3-2. 어린이 놀이터 입구/펜스 사이니지

3-3. 어린이 놀이터 내부 사이니지

3-1

사이니지 디자인 방향

사이니지 디자인은 공간을 이용하는 어린이들과 어른들에게 친근하면서도 직관적으로 메시지를 전달할 수 있도록 컬러, 소재, 그래픽 등 다양한 요소를 다면적으로 검토하여 개발하였습니다.

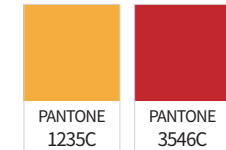
1) 컬러

어린이 공원에 설치되는 사이니지는 공원의 수목 환경 및 계절의 변화를 고려하여 주목도를 높이기 위해 컬러는 최소한으로 사용하되 주목도를 높일 수 있는 배색을 사용하였습니다.

<입구, 이용안내 사이니지 컬러 배색>
공간인지/정보전달



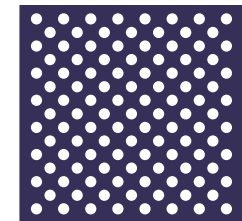
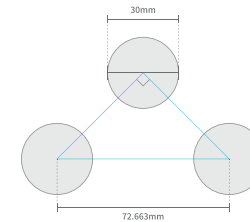
<펜스, 행동변화유도>
주의/행동변화 유도



2) 소재

소재는 내구성을 고려해 강판을 사용하며, 새로 설치하는 사이니지가 공간 내/외부에서 시각적으로 답답해 보이지 않도록 개방감을 높이고 기존 시설물과도 잘 어우러질 수 있도록 강판에 레이저로 타공하여 활용합니다.

<타공 패턴 간격>



3) 그래픽

어린이들이 노는 모습

어린이들의 모습을 그래픽 요소로 사용하여 어린이놀이터임을 직관적으로 표현하였습니다.

<어린이 실루엣 이미지>



<말풍선 및 기호>



느낌표, 말풍선, 픽토그램

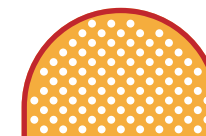
말풍선, 느낌표 및 픽토그램을 활용하여 전달하고자 하는 메시지의 특징을 나타내었습니다.

4) 마감

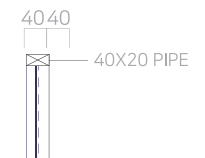
사이니지의 안전성을 고려하여 모서리 절단면에는 샌딩 가공 또는 밴딩 가공한 파이프를 마감하였습니다.

컬러는 유지보수가 용이한 분체도장을 사용합니다.

<밴딩가공 파이프 적용 예시>



<파이프 적용 도면 예시>

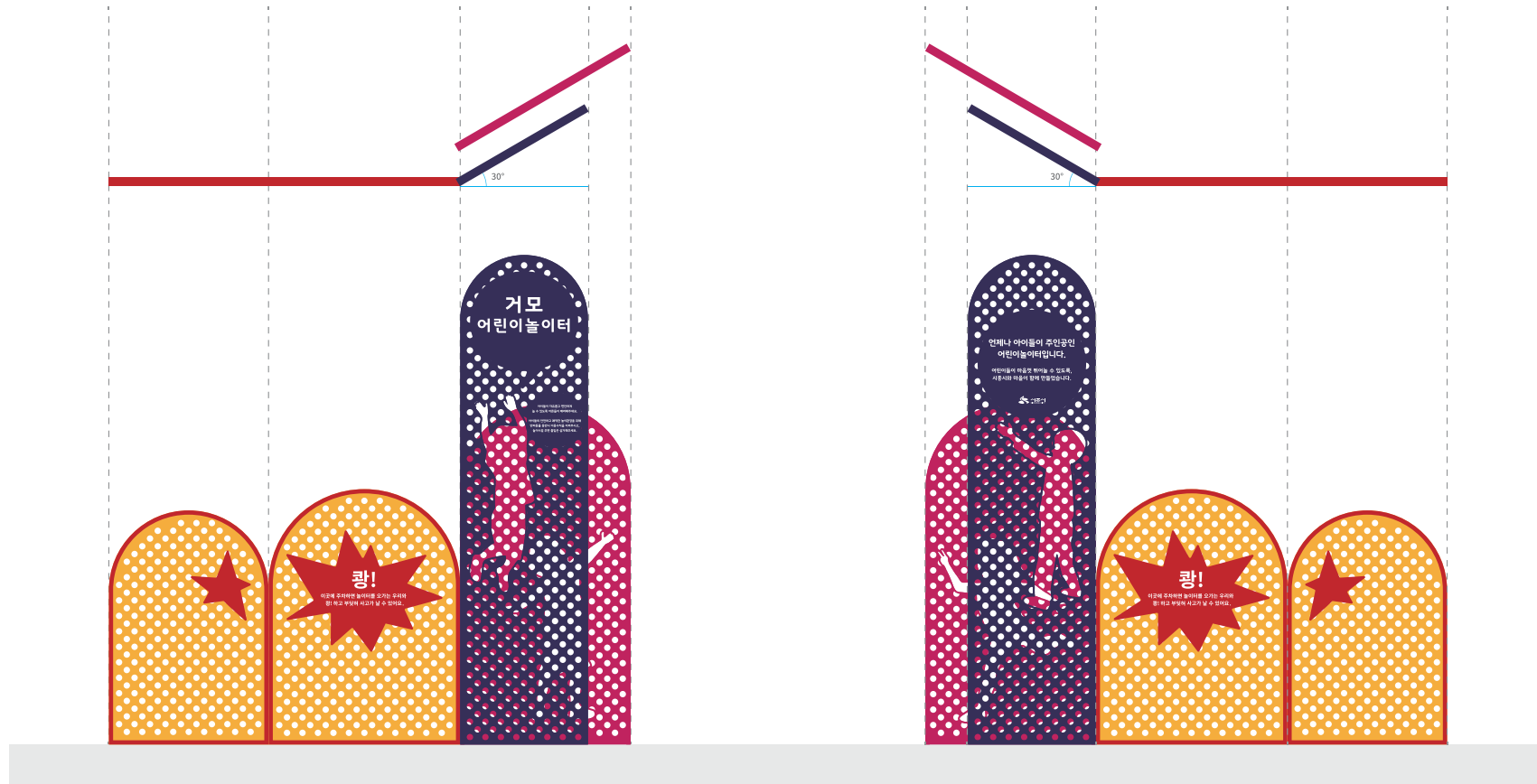


3-2

어린이 놀이터

입구/펜스 사이니지

어린이 놀이터의 주출입구에는 입구 사이니지와 주차 금지 펜스가 함께 설치되는 것을 기본으로 합니다. 입구 사이니지는 설치시 주차 금지 펜스 기준으로 30도 정도 각도를 주어 설치하는 것을 원칙으로 하나 설치 대상지의 상황에 따라 각도 없이 평행하게 설치도 가능합니다.



사이니지 설치 시 주의사항

- 입구 사이니지와 주차 금지 펜스 사이에 이격이 되지 않도록 주의합니다.
- 입구 사이니지와 주차 금지 펜스 모두 출입구 정면을 기준으로 좌우가 바뀌지 않도록 주의합니다.
- 설치구역의 바닥 특성(모래, 경계석, 블럭 등) 및 규격을 충분히 검토하고 시공해야 합니다.

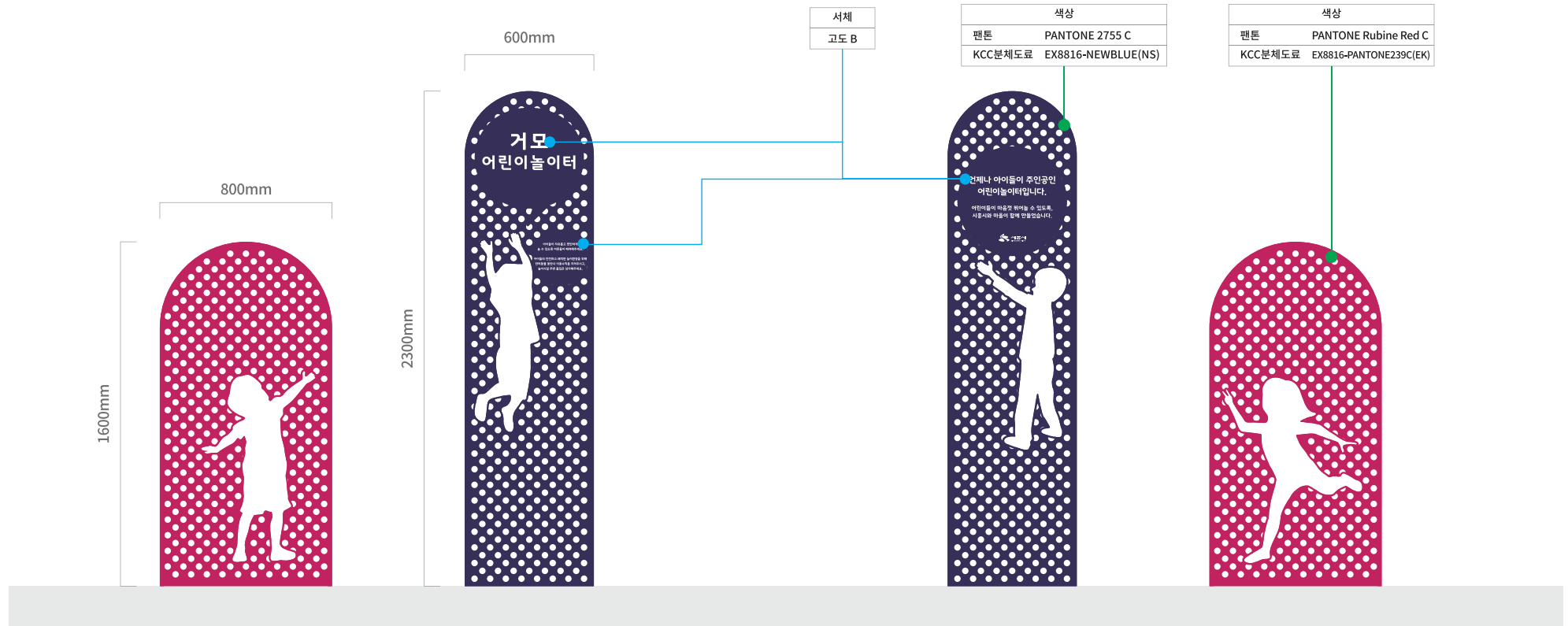
3-2-1

어린이 놀이터

입구 사이니지 디자인

입구 사이니지는 가장 메인이 되는 사이니지로서 시인성이 높도록 남색과 분홍색 보색 색상을 적용합니다. 설치 시 주변 환경에 의해 사이니지가 가려지지 않도록 주의합니다. 텍스트는 성인 눈높이 기준으로 인지가 용이한 높이에 위치시킵니다. 타공은 주변 환경과 어우러지게 하며, 주변 환경을 완전히 가리지 않도록 하여 개방감을 높입니다.

사이니지 디자인



디자인 적용 요소

- 서체: 입구 사이니지에 사용되는 서체(폰트)는 고도 B를 사용합니다.
- 컬러: 디자인 안은 PANTONE 색상을 기준으로 하며 실제 제작 시 KCC 분체도료 색상으로 적용하여 시공합니다.

3-2-2

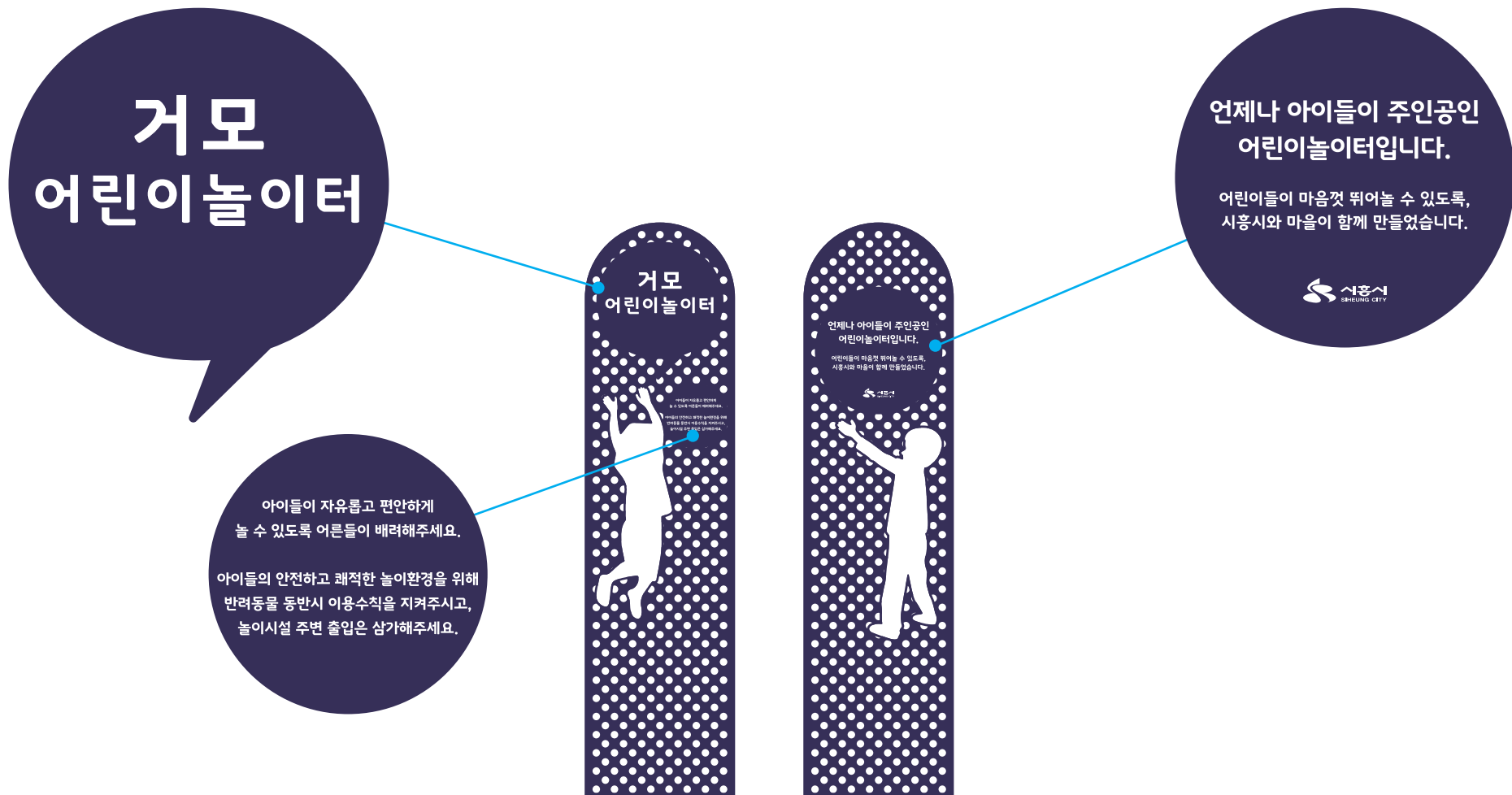
어린이 놀이터

입구 사이니지 메시지

입구 사이니지의 메시지는 놀이터를 출입하는 이용객들에게 공간의 정체성을 인지시켜주는 중요한 요소입니다.

기존 'OO동 OO공원'에서 'OO 어린이놀이터'로 공간을 정의하여 이용객들은 이 공간은 어린이가 주인공이며 어른들의 배려가 필요하다는 것을 명확히 인지할 수 있도록 합니다.

메시지 구성

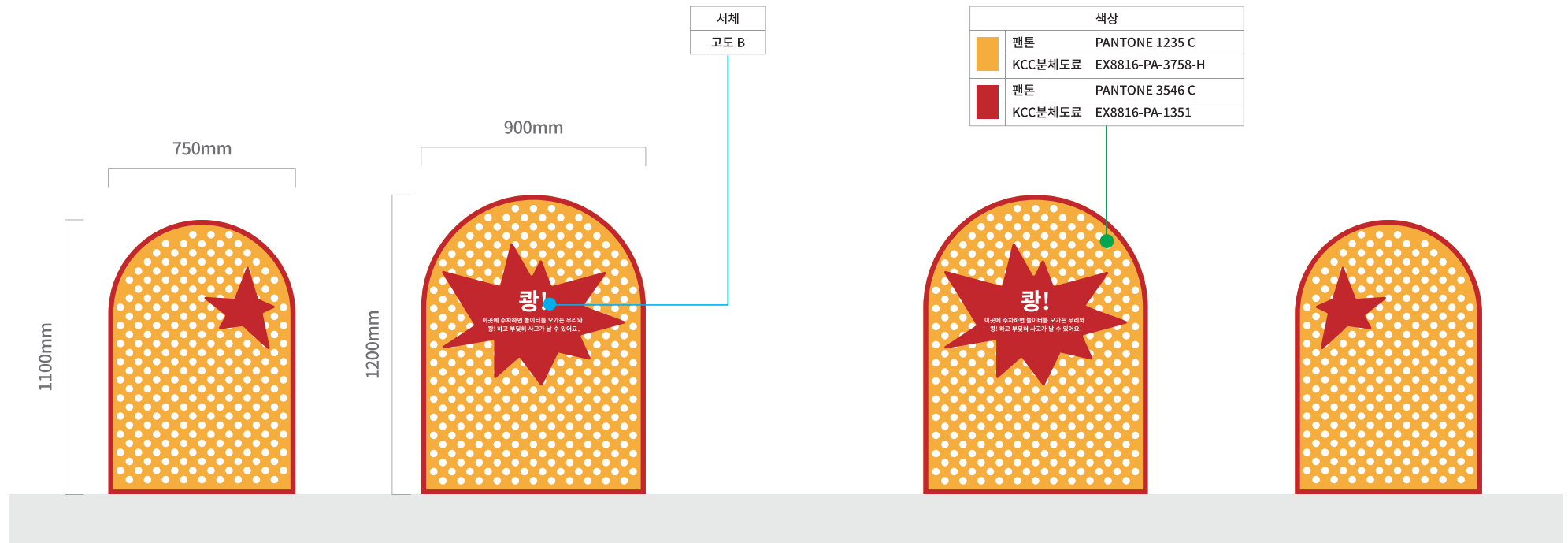


3-2-3

어린이 놀이터

펜스 사이니지 디자인 요소

주차 금지 펜스는 경고 및 주의를 주는 사이니지로서 주목도가 높은 빨간색과 노란색을 적용합니다. 설치 시 주변 환경에 의해 사이니지가 가려지지 않도록 주의합니다. 텍스트는 운전자의 눈높이를 기준으로 인지가 용이한 높이에 위치합니다. 타공은 주변 환경과 어우러지게 하며, 주변 환경을 완전히 가리지 않도록 하여 개방감을 높입니다.



디자인 적용 요소

- 서체: 주차 금지 펜스에 사용되는 서체(폰트)는 고도 B와 노토 산스를 사용합니다.
- 컬러: 디자인 안은 PANTONE 색상을 기준으로 하며 실제 제작 시 KCC 분체도료 색상으로 적용하여 시공합니다.

3-2-4

어린이 놀이터

펜스 사이니지 메시지 구성

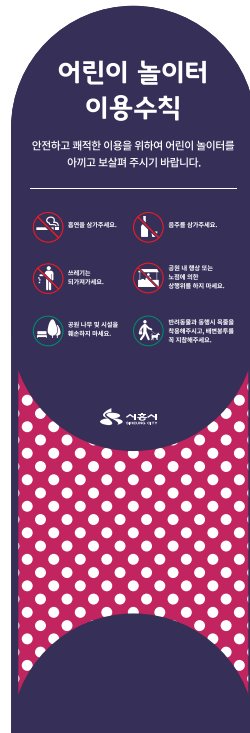
어린이놀이터 출입구 양 쪽으로 설치되는 펜스 사이니지는 이용객들의 교통안전을 위한 메시지로 구성하였습니다.

* 펜스 사이니지 메시지는 '꽁!'이라는 의성어에 적합한 그래픽을 함께 사용하여 어린이 놀이터를 지나가거나 주차하는 운전자에게 주의를 주는 메시지로 구성되어 있습니다.



어린이 놀이터 내부 사이니지

내부 사이니지는 이용 안내 사이니지와 행동 변화 유도 사이니지로 구성되며 대상자의 특성에 맞게 설치하도록 합니다. 이용 안내 사이니지는 놀이터 내부 어디에서도 볼 수 있는 중앙에 위치하도록 합니다. 행동 변화 유도 사이니지는 흡연금지, 음주금지, 애완동물 주의, 쓰레기 금지 총 네가지로 구성되며 해당 내용에 적합한 위치에 설치하도록 합니다.



이용 안내 사이니지



행동 변화 유도 사이니지

사이니지 설치 시 주의사항

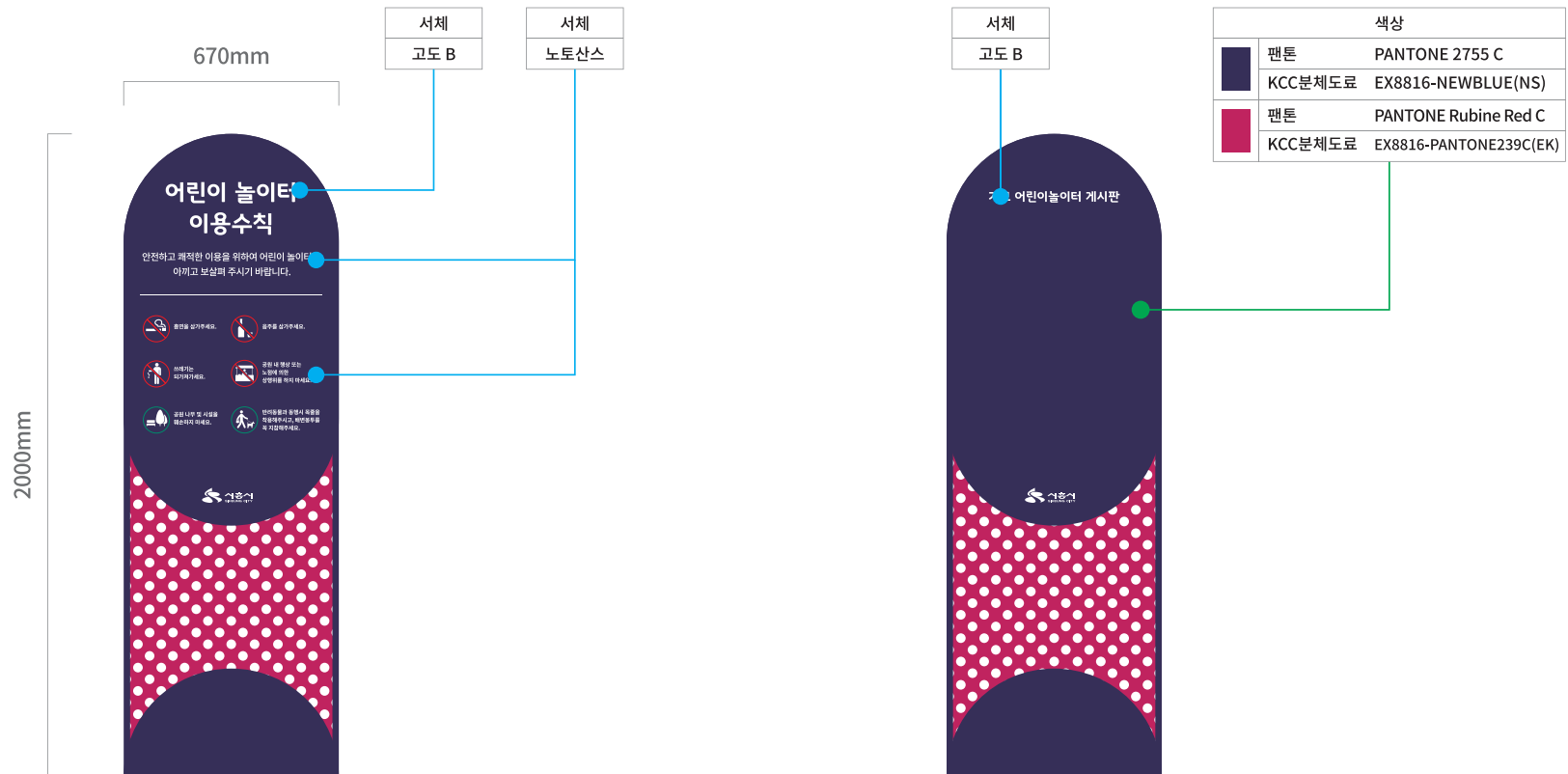
- 이용 안내 사이니지 설치 시 기존 사이니지는 관계부처와 합의 후 옮기거나 철거하여 설치합니다.
- 이용안내 사이니지의 뒷면은 어린이 놀이터 점검표 등 게시판 기능을 합니다. (게시물은 투명 코팅후 강력자석으로 부착합니다.)
- 행동 변화 유도 사이니지는 네 종류 모두가 설치되지 않아도 됩니다. 해당 내용과 적합한 장소에 설치합니다.
- * 단, 행동 변화 유도 사이니지의 경우, 설치 전 휘어짐이나 반동을 사전에 확인하고 설치해야합니다.

3-3-1

어린이 놀이터

이용안내 사이니지 디자인

이용 안내 사이니지는 정보 전달이 중요한 사이니지로서 시인성이 높도록 남색, 분홍색 보색을 적용합니다. 설치 시 주변 환경에 의해 사이니지가 가려지지 않도록 주의합니다. 텍스트는 성인 눈높이 기준으로 인지가 용이한 높이에 위치시킵니다. 타공은 주변 환경과 어우러지게 하며, 주변 환경을 완전히 가리지 않도록 하여 개방감을 높입니다.



디자인 적용 요소

- 서체: 이용 안내 사이니지에 사용되는 서체(폰트)는 고도 B와 노토 산스를 사용합니다.
- 컬러: 디자인 안은 PANTONE 색상을 기준으로 하며 실제 제작 시 KCC 분체도료 색상으로 적용하여 시공합니다.